

Rendering

Vorgang der Bildberechnung eines [CGI](#) Bildes oder Animation

Unter Rendering versteht man allgemein die Bildberechnung eines Bildes oder Animation in einem 2D oder 3D Programm. Häufig wird dabei die Berechnung des Ausgabebildes in einem 3D Programm bezeichnet was i.d.R. ein [Raytracer](#) aus der virtuellen 3D Szene berechnet wird.

Auch im 2D Bereich wird der Begriff Rendering benutzt um den Bildaufbau zu beschreiben, z.B. Rendert der Browser eine Webseite damit man sich diese am Bildschirm ansehen kann.